

Kiroshi Optical Scanner

In [Cyberpunk 2077](#) kann der Protagonist zwischen einer Vielzahl von Körpermodifikationen wählen. Dazu gehören die Cyberaugen von Matsushima-[Kiroshi](#) Optics.

Die [Kiroshi](#) Optical Scanner sind in [Cyberpunk 2077](#) in verschiedenen Ausführungen erhältlich. Während des 48-minütigen Gameplay Reveals erhält [V](#) die [Kiroshi](#) Optical Scanner Mk.I. Diese ermöglichen dem Spieler u.a. Heranzoomen, Scannen von Gegenständen und Personen und eine direkte Verbindung zum Subdermal Grip, dem Smart-Gun System der Schusswaffe (HUD mit Infos zu Munition, Zieloptionen und Ladestatus).

Mit den jeweiligen Upgrade des vom [Ripperdoc](#) implantierten Optiksystems (zB des [Kiroshi](#) Optical Scanner Mk.II) erhält der Spieler zusätzliche Funktionen.

Zum aktuellen Zeitpunkt sind die Zusatzfunktionen der [Kiroshi](#) Optical Scanner in [Cyberpunk 2077](#) noch nicht offiziell bestätigt, doch aus dem Originalrollenspiel Cyberpunk 2020 ist abzuleiten, dass höhere Versionen der [Kiroshi](#) Optical Scanner über verstärkte Restlichtoptionen, Blendfilter und Infrarotscanner verfügen könnten.

[Kiroshi](#) Optical Scanner Mk I.

- **Name:** [Kiroshi](#) Optical Scanner Mk I.
- **Implantattyp:** Cyberauge
- **Typ:** Basic Scanner
- **Fundort:** [Ripperdoc](#)
- **Seltenheit:** -
- **Humanity Costs:** 2
- **Preis:** 300E\$
- **Funktionen:** Ermöglicht das scannen von Objekten um einfache Informationen für einen Questverlauf zu sammeln.

[Kiroshi](#) Optical Scanner Mk II.

- **Name:** [Kiroshi](#) Optical Scanner Mk I.
- **Implantattyp:** Cyberauge
- **Typ:** Basic Scanner
- **Fundort:** [Ripperdoc](#)
- **Seltenheit:** -
- **Humanity Costs:** 4
- **Preis:** 800 E\$
- **Funktionen:** Alle Funktionen des Scanners Mk.I. Ermöglicht zusätzlich das scannen von Maschinen und Fahrzeugen um Weak Points zu finden.