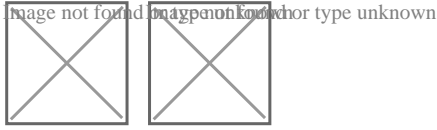


# Street Kid



Street Kid, [Nomad](#) und [Corporate](#) sind zum Spielstart jeweils ein möglicher Lifepath in [Cyberpunk 2077](#), welcher den Hintergrund von Protagonisten [V](#) bestimmt.

Straßenkinder haben die meiste Zeit ihres Lebens in [Night City](#) verbracht. Sie kennen die Straßen, die Gangs, den Slang und kennen die "Lower Life"-Aspekte der Stadt. Der Lifepath Street Kid wirft den Spieler mit einer gebrochenen Nase ins Spielgeschehen. Eine kleine Erinnerung daran, was in [Night City](#) an jedem Tag leicht passieren kann. [V](#), welcher zuvor [Night City](#) in Richtung Atlanta verlassen hatte, kehrt um und hilft einem befreundeten Barkeeper, indem er eine alte Schuld begleicht. Das Ziel der ersten Quest ist es, ein Auto der Oberklasse zu entwenden. Jedoch verläuft dieser Auftrag nicht wie geplant.

## Referenzen:

[Erfahrung aus dem Hands-On](#)