

# NCPD

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Ausrüstung:](#)
- [2 Abteilungen](#)
  - [2.1 Patrouillen](#)
  - [2.2 Division "Beat Patrol"](#)
  - [2.3 Division "Kreuzer"](#)
  - [2.4 Verkehrspatrouille](#)
  - [2.5 Bordpatrouille](#)
  - [2.6 Ermittlungskommission](#)
  - [2.7 Vice-Abteilung](#)
  - [2.8 Raub-Abteilung](#)
  - [2.9 Mord](#)
  - [2.10 Kommission: Sonderuntersuchungen \(S.IN.\)](#)
  - [2.11 Taktische Abteilung](#)
  - [2.12 SWAT](#)
  - [2.13 MAX-TAC](#)
  - [2.14 Riot-Einheit](#)

*"Warum bin ich Polizist geworden? Nun, wenn es darum geht, Druck auszuüben, bin ich gern derjenige, der Druck ausübt ... Sie können mit einer Hurricane Assault Shotgun richtig hart Druck ausüben." - Schützen und Dienen.*

## **1 Ausrüstung:**

### **Waffen**

Das [Night City](#) Police Department hat den Rang "B2B", was bedeutet, dass sie mit automatischen Waffen ausgestattet sind.

### **Rüstung**

Die Einheiten sind oft mit einer *"Door Gunner to Metal Gear"*, also einer schweren Rüstung ausgestattet.

## **2 Abteilungen**

### **2.1**

#### **Patrouillen**

Die Patrouillendivision ist das Rückgrat jeder modernen Polizei und die größte Division innerhalb der NCPD. Der Hauptzweck besteht darin, einen bestimmten Sektor zu überwachen, um das Gesetz durchzusetzen und die Kriminalität zu reduzieren. Die [Night City](#) Regierung stellt Ihnen ständig mehr Ressourcen und Arbeitskräfte zur Verfügung, hauptsächlich aufgrund der Gefährlichkeit des Jobs und der Zunahme der Kriminalität in der Stadt.

## 2.2 Division "Beat Patrol"

Beat-Cops sind die Stiefel auf dem Boden und haben die Aufgabe, ihren ausgewiesenen Sektor zu schützen. In den vergangenen Jahren patrouillierten die Beat-Cops normalerweise alleine, aber aufgrund der zunehmenden Kriminalität gehen sie mittlerweile zu zweit. Sie müssen auf alle Bedrohungen durch Banden, Schießereien, Unruhen, Drogen, Psychos und den alltäglich verärgerten Bürger reagieren. Sobald eine Schicht beginnt, sind sie auf sich allein gestellt und müssen die meisten Vorfälle alleine bewältigen, es sei denn, dies erfordert die Kavallerie. Die Standardausrüstung besteht aus einer gepanzerten Weste und einem Helm, Manschetten, einer Pistole und/oder einem nicht tödlichen Werfer sowie einem Erste-Hilfe-Set.

## 2.3 Division "Kreuzer"

Die "Cruiser Patrol" ist ein Schritt weiter als der Standard-Beat-Cop. Sie fahren einen polizeilich ausgerüsteten BMW 600, der allgemein als Schwarz-Weiß-Wagen bekannt ist, und unterstützen die Polizisten auf ihrer Streife durch einen Sektor. Kreuzer haben jedoch den Luxus eines fahrbaren Untersatzes unter ihrem Allerwertesten. Jedoch geben sie in dem Polizeiauto auch ein leichteres Ziel ab.

## 2.4 Verkehrspatrouille

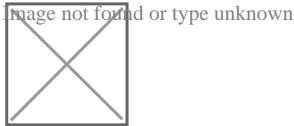
Ihre Aufgabe ist in erster Linie die Verkehrsgesetze durchzusetzen und den Verkehrsfluss intakt zu halten. Viele mögen die Verkehrspolizisten nicht wirklich, nicht einmal andere Polizisten. Die Serienausstattung besteht aus einer Panzerweste, einem Verkehrshelm und einer 9-mm-Pistole.

## 2.5 Bordpatrouille

In der Luft werden normalerweise Hubschrauber und gelegentlich auch einige AV-Geräte eingesetzt, welche den Himmel überwachen sollen. Sie werden jedoch häufiger als schweres Backup eingesetzt, das schnell benötigt wird. Aufgrund der gefährlichen Natur von [Night City](#) werden sie jedoch immer kurzfristig benötigt. Lufteinheiten bestehen normalerweise aus einem Piloten, 2 Polizisten, einem Offizier und einem Sanitäter. Es gibt ein Sprichwort, wenn es um die Lufteinheiten geht: *"Wenn Sie sie wirklich brauchen, sind sie in der Regel dort."*

## 2.6 Ermittlungskommission

Die Ermittlungsabteilung ist kleiner als die der Patrouillendivision, wird jedoch als Aufstockung angesehen. Diese Abteilung führt alle strafrechtlichen Ermittlungen in [Night City](#) durch und Detectives stoßen häufig auf einige der brutaleren Verbrechen. Die hier arbeitenden Polizisten kennen die Stadt und ihre Bürger sehr gut.



Das NCPD hat alles im Blick.

## 2.7 Vice-Abteilung

Die Vizeabteilung befasst sich hauptsächlich mit Betäubungsmitteln. Ihr Schwerpunkt zudem der Handel, Besitz und Vertrieb sowie Prostitution, Glücksspiel und Waffenverbrechen. In den meisten Fällen handelt es sich um verdeckte Arbeit. Vizepolizisten infiltrieren möglicherweise monatelang gefährliche Banden in den schlimmsten Teilen der Stadt. Sie sind normalerweise mit einer Vielzahl von Kybernetiken ausgestattet, welche sich mit Infiltration und Überwachung befassen.

## 2.8 Raub-Abteilung

Die Raubabteilung befasst sich mit allem, was mit Diebstahl zu tun hat. Dabei decken sie bewaffneten Raub, Einbruch, Autodiebstahl, schwerwiegenden Diebstahl, Betrug, Nachahmung und Unterschlagung auf. Mitglieder verbringen den größten Teil ihrer Zeit mit Papierkram, und es ist bekannt, dass einige von ihnen verdeckt ermitteln, wenn der Verdacht auf einen größeren Überfalls besteht. Meistens werden sie gesehen, wie sie mit gezogenen Gewehren zum Ort eines Raubüberfalls rennen und auf die noch im Haus befindlichen Täter zielen.

## 2.9 Mord

Die Mordkommission befasst sich mit allem, von Massenmord bis hin zu schweren Körperverletzungen und den ständig wachsenden Unternehmensmorden. Morddetektive können bis zu 50 Morde an einem einzigen Tag in [Night City](#) verfolgen. Infolgedessen sind viele kalt und distanziert und einige haben dabei ganz eigene psychologische Probleme. Mit der zunehmenden Gewalt von Banden, Verbrechersyndikaten und Unternehmen ist der Mord fast schon an der Tagesordnung. Die Verbrechen bleiben aufgrund fehlender Beweise häufig ungestraft.

## 2.10 Kommission: Sonderuntersuchungen (S.IN.)

Die Special Investigations Unit, auch bekannt als S.IN. befassen sich mit größeren und schwerwiegenden Straftaten, zu denen mehrere Abteilungen oder sogar LEDivs gehören. Verbrechen mit Massenmord, Unternehmensspionage, weit verbreiteter organisierter Kriminalität, hochkarätigen Entführungen und Nachahmungen. Schockierende oder brutale Morde werden von der S.IN. behandelt, wenn die regulären Abteilungen keine Ahnung haben, wie sie den Fall lösen sollen. Andere Abteilungen innerhalb der Polizei meiden die S.IN., weil sie mehr Geld erhalten und oft die vollständige Kontrolle über einen bestehenden Fall übernehmen.

## 2.11 Taktische Abteilung

Die taktische Abteilung ist da, wenn das Reden keinen Sinn mehr macht. Sie befasst sich mit Situationen mit hohem Risiko wie Geiselnahmen, Aufruhr oder einem [Psycho](#).

## 2.12 SWAT

Die SWAT sind eine Einheit für den Umgang mit Risikosituationen. Sie sind mit schweren Waffen ausgebildet worden. Die Teams bestehen primär aus 10 bestens ausgebildeten und gut ausgestatteten Einheiten. Sie benutzen normalerweise ihre eigenen taktischen Polizeifahrzeuge und sind mit so vielen kampforientierten Kybernetiken beladen, wie sie tragen können. SWAT-Offiziere befassen sich in der Regel mit Geiselnahmen, schwer bewaffneten Schießereien, Belagerungen und der Sicherheit für hochkarätige Ziele.

## 2.13 MAX-TAC

MAX-TAC, auch bekannt als C-SWAT, SPAR (*Special Purpose Assault Rescue*) und offiziell als *Cyborg Suppression Unit* oder [Psycho](#) Squad in [Night City](#) bezeichnet. Sie sind eine Ebene über der SWAT-Einheit. Sie beschäftigen sich vor allem mit gefährlichen Cyber- [Psycho](#)'s.

## 2.14 Riot-Einheit

Das Riot-Team steht rund um die Uhr zur Verfügung und ist das nicht-tödliche Gegenstück zur SWAT-Einheit. Sie werden in nicht-tödlichen Verfahren geschult, in Situationen wo Unfälle aufgetreten sind und sich möglicherweise wiederholen. Sie sind bekannt für die Massenkontrolle, die ganze Stadtblöcke abschottet, um alle Randalierer erfolgreich zu zerstreuen. Bereitschaftsteams bestehen aus 10 Soldaten, die von einem einzigen Offizier geführt werden. Sie erhalten Bereitschaftsschilder, ballistische Rüstungen, Tränengas, Taser und nicht tödliche Munition.

